

# CURRICULUM VITAE

Pierre-Louis GOURNAY – 22 ans

Etudiant Ingénieur en Développement Informatique

38 rue des Cascades  
91140 Villebon-sur-Yvette

Téléphone : 06 45 81 58 68

Email : [plg91140@gmail.com](mailto:plg91140@gmail.com)

Site personnel : <http://www.pirlog.com>



## Recherche poste ingénieur en développement/design de Jeux Vidéo

### Compétences Informatiques

#### Langages de programmation :

C, C++, C#, SQL, Web GL,  
HTML5, java script

**Autres :** Unity, UML, XML, Json

### Compétences Techniques

Réalité virtuelle et augmentée,  
Synthèse d'images, Technologie  
3D, Oculus Rift, Leap Motion,  
Intelligence artificielle, Réseaux  
de neurones, Images  
analogiques et numériques,  
Traitement et analyse d'images

### Autres compétences

Planification et management de  
projet (PMBOK), Marketing de  
nouveaux produits

### Langues

Anglais : lu, écrit et parlé  
Allemand : notions

### Loisirs

Jeux vidéo, Guitare,  
Gymnastique, développement  
informatique (site internet,  
jeux vidéo, applications de  
réalité virtuelle, etc...)

### Cursus Scolaire

**2014 - 2016 :** 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> années d'école d'ingénieur à l'ESME  
Sudria Paris: spécialisation en développement informatique et  
technologies émergentes

**2013 - 2014 :** 1<sup>ère</sup> année d'école d'ingénieur à l'ESME Sudria Paris  
et à l'Institute of Technology of Sligo - Irlande (2<sup>nd</sup> semestre)

**2010 - 2012 :** Cycle préparatoire - ESME Sudria Paris

### Projets d'étude et personnel

- Développement sous Unity d'un environnement virtuel de vidéo surveillance avec l'Oculus Rift et le Leap Motion (projet de fin d'étude).
- Développement d'un jeu de tir multijoueur local sous Unity.
- Développement d'un jeu de plateforme utilisant les bibliothèques de développement Qt5 en C++.
- Création d'un environnement virtuel et développement d'un module permettant de s'y déplacer avec l'Oculus Rift (sous Unity).

### Expériences professionnelles

**2016 - Stage ingénieur 6 mois - MBDA Systems (Plessis-Robinson):**

Développement et intégration d'un module de réalité virtuelle utilisant l'Oculus Rift et le Leap Motion (sous Unity) au sein d'une simulation de système d'armes

**2015 - Stage ingénieur 4 mois - SPHEREA Test & Services (Elancourt):**

Développement d'un logiciel de commande pour banc de test optronique sous C++

**2014 - Stage technicien 1 mois - LFB (Les Ulis):**

Maintenance systèmes de traitement d'air pour laboratoires de préparation biopharmaceutiques